PROPOZÍCIE TURNAJA – 3 vs. 3

ORSZÁGH CUP 2026

3. ročník hokejbalového turnaja

Dátum: 13. – 14. júna, Banská Bystrica

Web: https://www.orszaghcup.sk/home.html

Facebook: https://www.facebook.com/orszaghcuphokejbal

Instagram: https://www.instagram.com/orszaghcup/

1. ORGANIZAČNÝ TÍM

Hlavný organizátor: Martin Caban

Športový riaditeľ: Vladimír Mancel

Technický riaditeľ: Jozef Jedliček

Realizačný tím: Andrea Cabanová, Maroš Goga, Vladimír Ivan, Roman Čačko, Vojtech Breza

Web stránka: Viktor Makovický

2. MIESTO TURNAJA

Športová hala Dukla a kúpalisko Aqualand

Cesta olympionikov 1271/28 a Švermova 327/45, 974 04 Banská Bystrica

3. PARTNERI

Umiestnení na propagačných materiáloch turnaja, na web stránke OC a sociálnych sieťach OC.

4. ÚČASTNÍCI

Turnaja vo formáte 3 vs. 3 sa zúčastní **36 tímov**.

5. KATEGÓRIA

Turnaj sa hrá v kategórii seniori, kde je povolená účasť hráčov nižších vekových kategórii. Minimálny vek hráča je 15 rokov.

6. PRAVIDLÁ

a) Hrací čas:

- **1 x 10 minút čistý čas** v základnej skupine,
- **2 x 10 minút čistý čas** v play-off.

b) Tresty:

- menší trest 1 minúta, väčší trest 3 minúty, **osobný trest nie je**,
- v prípade trestu za hrubé nešportové správanie sa udelia 3 minúty + DKZ,
- v prípade DKZ alebo TH môže byť hráč na základe rozhodnutia organizačného tímu vylúčený z turnaja.

c) Začiatok zápasu:

- **minimálny počet** na zápas sú **4 hráči** a **1 brankár**,
- **tím nemôže nastúpiť na zápas bez brankára**, v takomto prípade bude tímu pripísaná kontumačná prehra.

d) Čakacia doba na zápasy nie je. Je potrebné dodržiavať rozpis. Ak sa tím na zápas nedostaví v úradnom začiatku, rozhodcovia majú právo zápas ukončiť ihneď a tímu bude pripísaná kontumačná prehra.
Poznámka: počas základných skupín je program turnaja mimoriadne náročný a zápasy na jednotlivých ihriskách na seba nadväzujú, preto je kľúčové, aby nevznikol sklz pre neskorý nástup na ihrisko.

e) Všeobecné pravidlá: platné hokejbalové pravidlá SDHF/WBDHF pre hrací model 3+1.

f) Špecifické pravidlá:

- hrá sa bez **OFSAJDOV** a **ZAKÁZANÝCH UVOĽNENÍ**,
- za priame vyhodenie loptičky z obranného pásma sa udeľuje menší trest za zdržiavanie hry iba v prípade, že sa previní brankár (výnimku tvorí zásah striedačiek),
- v prípade posunutia tyčky bránky počas hry najviac o dĺžku čepele hráčskej hokejky sa v hre pokračuje, za bránku je zodpovedný brankár, gól do takto posunutej bránky sa uzná vždy, ak strela smerovala z takého uhla, pri ktorom by padol gól aj pri základnom postavení bránky,
- prihrávku rukou je možné realizovať len do polovice ihriska brániaceho tímu,
- **pri rozdiele o 5 a viac gólov bude nasledovať hrubý čas** okrem trestov.

g) Povinný výstroj:

- rovnaká sada dresov s číslami (ak tím disponuje viacerými sadami dresov, organizátorom to veľmi pomôže, nie je to však podmienkou), brankár má v tomto prípade výnimku,
- minimálne futbalové chrániče holení riadne zakryté štucňami, chrániče kolien nemusia byť zakryté,
- hokejové alebo hokejbalové rukavice,
- prilba je **POVINNÁ**,
- pre hráčov mladších ako **18 rokov** je povinná prilba s mriežkou alebo celotvárovým krytom,
- brankári musia mať kompletný výstroj.

7. REGISTRAČNÉ PROCEDÚRY

a) Súpiska tímu:

- minimálny počet hráčov na súpiske tímu je **7+1**,
- maximálny počet hráčov na súpiske tímu je **15** (vrátane brankárov),
- súpiska tímu sa uzatvára **10.6. 2026**,
- turnaja sa smú zúčastniť len hráči na súpiske tímu,
- ak do zápasu nastupuje hráč s iným číslom dresu, ako má uvedené v súpiske, kapitán tímu je povinný túto zmenu oznámiť na časomiere pred začiatkom zápasu.

Poznámka: organizačný tím môže dodatočne schváliť výnimky v priebehu turnaja.

8. HRACÍ MODEL TURNAJA

a) Základná skupina:

- 6 skupín (A, B, C, D, E, F), ktoré budú 6-členné,
- hrá sa systémom **každý s každým** v skupine,
- **bude len 1 sumárna tabuľka pre základnú skupinu**,
- do play-off sa **priamo kvalifikuje najlepších 8 tímov** podľa sumárnej tabuľky,
- do **baráže o play-off** sa kvalifikujú **tímy na 9 až 24 mieste**,
- pre tímy na **25 až 36 mieste turnaj končí**,
- bodovanie v skupinách: 3 body výhra, 2 body výhra po nájazdoch, 1 bod prehra po nájazdoch,

- pri remíze nasledujú po **3 nájazdy**, ak sa nerozhodne, tímy si vymenia poradie a následne sa pokračuje po jednom hráčovi do rozhodnutia (v tejto časti nájazdov sa môže opakovane na nájazd postaviť ten istý hráč).

Pre určenie poradia sa postupuje v zmysle nasledovného kľúča:

- body,
- lepší vzájomný zápas (v prípade, že tímy vzájomný zápas odohrali),
- rozdiel skóre,
- vyšší počet strelených gólov,
- menší počet trestných minút,
- žreb.

b) Play-off:

- **najlepších 8 tímov** podľa sumárnej tabuľky sa kvalifikuje priamo,
- tímy na 9 až 24 mieste hrajú **baráž o play-off systémom 9-24, 10-23, 11-22**, atď.
- **play-off bude hrať celkovo 16 tímov** (8 najlepších + 8 z baráže),
- pri remíze nasledujú po **3 nájazdy**, ak sa nerozhodne, tímy si vymenia poradie a následne sa pokračuje po jednom hráčovi do rozhodnutia (v tejto časti nájazdov sa môže opakovane na nájazd postaviť ten istý hráč).

1. kolo play-off – baráž o play-off
2. kolo play-off – osemfinále
3. kolo play-off – štvrťfinále
4. kolo play-off – semifinále
5. kolo play-off – o 3. miesto
6. kolo play-off – finále

ROZPIS TURNAJA BUDE ZVEREJNENÝ NA OFICIÁLNEJ FB STRÁNKE A NA WEBE TURNAJA, AKO AJ NA MIESTE KONANIA.

9. ZÁPASOVÉ PROCEDÚRY:

a) Základná skupina:

- tímy nastupujú na plochu ihneď po ukončení predchádzajúceho zápasu,
- ak sa predchádzajúci zápas skončil skôr, tímy môžu nastúpiť na plochu ihneď a využiť čas na rozcvičku,

- najneskôr v čase úradného začiatku musia byť tímy pripravené na nástup,
- nasleduje krátka rozcvička,
- rozcvička môže byť dlhšia len v prípade, že sa predchádzajúci zápas skončil v dostatočnom predstihu,
- na pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite ukončiť rozcvičku,
- počas zápasu sa strany menia len pri nepriaznivých podmienkach (napríklad slnko) po dohode tímov, v takomto prípade sa strany menia v 5 minúte bez striedania,
- po ukončení zápasu si tímy podajú ruky a čo najrýchlejšie opustia hraciu plochu.

b) Play-off:

- tímy nastupujú na plochu ihneď po ukončení predchádzajúceho zápasu,
- ak sa predchádzajúci zápas skončil skôr, tímy môžu nastúpiť na plochu ihneď a využiť čas na rozcvičku,
- najneskôr v čase úradného začiatku musia byť tímy pripravené na nástup,
- nasleduje krátka rozcvička,
- rozcvička môže byť dlhšia len v prípade, že sa predchádzajúci zápas skončil v dostatočnom predstihu,
- na pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite ukončiť rozcvičku,
- počas zápasu sa strany menia,
- po ukončení zápasu si tímy podajú ruky a čo najrýchlejšie opustia hraciu plochu.

NEZNALOSŤ PROPOZÍCIÍ NEOSPRAVEDLŇUJE ŽIADNEHO ÚČASTNÍKA TURNAJA!

NA VAŠU ÚČASŤ SA TEŠÍ ORGANIZAČNÝ TÍM ORSZÁGH CUPU 2026