

PROPOZÍCIE A PRAVIDLÁ TURNAJA – 5 vs. 5

ORSZÁGH CUP 2025 – Majstrovstvá Slovenska regionálnych výberov v hokejbale

16. ročník hokejbalového turnaja

Dátum: 7. – 8. júna, Banská Bystrica

Web: <https://www.orszaghcup.sk/home.html>

Facebook: <https://www.facebook.com/orszaghcuphokejbal>

Instagram: <https://www.instagram.com/orszaghcup/>

1. ORGANIZÁTORI

Hlavný organizátor: **Martin Caban**

Športový riaditeľ: **Vladimír Mancel**

Technický riaditeľ: **Jozef Jedliček**

Realizačný tím: **Andrea Cabanová, Daniel Barilla, Rastislav Gašpar, Nicolas Gašpar**

Web stránka: **Viktor Makovický**

2. DEJISKO

Hokejbalové ihrisko Tajovského – Banská Bystrica

Tajovského 325, 975 90 Banská Bystrica



3. PARTNERI

Umiestnení na propagačných materiáloch turnaja, na web stránke OC a sociálnych sieťach OC.

4. ÚČASTNÍCI

Turnaja vo formáte 5 vs. 5 sa zúčastní **16 tímov**.

5. KATEGÓRIA

Turnaj sa hrá v kategórii seniori, kde je povolená účasť hráčov nižších vekových kategórii. Minimálny vek hráča je 15 rokov.

6. PRAVIDLÁ

a) Hrací čas:

- **2 x 10 minút čistý čas,**

b) Tresty:

- v dĺžke 2 minúty, 5 minút, osobný trest 10 minút.

Poznámka: v prípade **dvoch osobných trestov v jednom zápase** alebo **osobného trestu do konca zápasu nebude môcť hráč nastúpiť na nasledujúci zápas**. V prípade **trestu v hre nebude môcť hráč hrať nasledujúci zápas** a v mimoriadnej situácii na základe rozhodnutia organizátorov môže byť vylúčený z turnaja.

c) **Čakacia doba na zápasy nie je.** Je potrebné dodržiavať rozpis. Ak sa tím na zápas nedostaví v úradnom začiatku, rozhodcovia majú právo zápas ukončiť ihneď a tímu bude pripísaná kontumačná prehra.

Poznámka: časový program turnaja je mimoriadne náročný a zápasy na seba nadväzujú, preto je kľúčové, aby nevznikol sklz pre neskorý nástup na ihrisko.

d) **Všeobecné pravidlá:** platné pravidlá Slovenskej hokejbalovej únie, hrací model 5+1.

e) Špecifické pravidlá:

- **strany sa po prvej polovici menia,**
- **tímy začínajú prvú polovicu so vzdialenejšou striedačkou,**
- po zakázanom uvoľnení nie je povolené vystriedať tomu tímu, ktorý ho spôsobil,
- za vyhodenie loptičky z obranného pásma sa udeľuje menší trest za zdržiavanie hry iba v prípade, že sa previní BRANKÁR, alebo ide o zrejmy úmysel zdržiavať hru (po

vyhodení loptičky z obranného pásma je zakázané striedať tímu, ktorý sa previní, výnimku tvorí priamy zásah striedačiek),

- za bránku je zodpovedný brankár; v prípade posunutia bránky počas hry najviac o dĺžku čepele hráčskej hokejky sa v hre pokračuje; gól do takto posunutej bránky sa uzná vždy, ak strela smerovala z takého uhla, pri ktorom by padol gól aj pri základnom postavení bránky; uvedené je na posúdení rozhodcov,
- pri technickom priestupku na vhadzovaní udeľujú rozhodcovia varovania, avšak hráč na vhadzovaní zostáva; pri druhom porušení pravidiel na vhadzovaní tým istým tímom počas jedného prerušenia hry sa udeľuje menší trest za zdržiavanie hry.

f) Povinný výstroj:

- rovnaká sada dresov s jedinečnými číslami (ak tím disponuje viacerými sadami dresov, organizátorom to veľmi pomôže, nie je to však podmienkou),
- neakceptujeme **žiadne odlišné dresy hráčov** v poli okrem brankára,
- minimálne futbalové chrániče holení riadne zakryté štucňami,
- rukavice hokejové alebo hokejbalové, nesmú byť futbalové, cyklistické a pod.,
- hráčska prilba pre všetkých hráčov je **POVINNÁ**,
- pre hráčov mladších ako **20 rokov** je povinná hráčska prilba s chráničom očí,
- pre hráčov mladších ako **18 rokov** je povinná hráčska prilba s mriežkou, alebo celotvárovým krytom,
- brankári musia mať komplet výstroj.

7. REGISTRAČNÉ PROCEDÚRY

a) Súpiska tímu:

- maximálny počet hráčov na súpiske tímu je 22 (vrátane brankára),
- súpiska tímu sa odovzdáva najneskôr **2.6. 2025**
- turnaja sa smú zúčastniť len hráči na súpiske tímu,
- ak do zápasu nastupuje hráč s iným číslom dresu, ako má uvedené v súpiske tímu, vedúci/kapitán tímu je povinný oznámiť to zapisovateľom pred začiatkom zápasu.

Poznámka: výnimku môže organizátor schváliť v prípade mimoriadnych okolností, najmä ak sa týkajú brankárskeho postu (napríklad zranenie) – v takom prípade je povolené dopísanie brankára za podmienky, že na turnaji nechytal za iný tím.

8. HRACÍ MODEL TURNAJA

a) Skupinová fáza:

- 4 skupiny (A, B, C, D), ktoré budú štvorčlenné,
- hrá sa systémom **každý s každým** v skupine,
- do play-off sa priamo kvalifikuje **prvý** z každej skupiny,
- do **predkola play-off** sa kvalifikujú **tímy na druhých a tretích miestach** skupiny,
- pre posledný tím v tabuľke sa turnaj končí,
- bodovanie v skupinách: 2 body výhra, 1 bod remíza.

Pre určenie poradia v skupinách sa postupuje v zmysle nasledovného kľúča:

1. body,
2. lepší vzájomný zápas (pri rovnosti bodov viac ako dvoch tímov tzv. minitabuľka),
3. rozdiel skóre,
4. vyšší počet strelených gólov,
5. nižší počet inkasovaných gólov,
5. tabuľka fair-play (menší počet trestných minút),
6. žreb.

b) Play-off:

- v zápasoch play-off musí byť známy víťaz, t.j. pri remíze nasledujú po 3 nájazdy, ak sa nerozhodne, tímy si vymenia poradie a následne sa pokračuje po jednom hráčovi do rozhodnutia (v tejto časti nájazdov sa môže opakovane na nájazd postaviť ten istý hráč).

1. kolo play-off – predkolo
2. kolo play-off – štvrtfinále
3. kolo play-off – semifinále
4. kolo play-off – o 3. miesto
5. kolo play-off – finále

ROZPIS TURNAJA BUDE ZVEREJNENÝ NA OFICIÁLNEJ FB STRÁNKE A NA WEBE TURNAJA, AKO AJ NA MIESTE KONANIA.

9. ZÁPASOVÉ PROCEDÚRY:

a) Základná skupina:

- tímy nastupujú na plochu ihneď po ukončení predchádzajúceho zápasu,

- ak sa predchádzajúci zápas skončil skôr, tímy môžu nastúpiť na plochu ihneď a využiť čas na rozcvičku,
- najneskôr v čase úradného začiatku musia byť tímy pripravené na nástup,
- nasleduje krátka rozcvička,
- na pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite ukončiť rozcvičku,
- na ďalší pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite odísť na svoje hrácke lavice, pričom na ploche zostávajú len otváracie zostavy,
- po ukončení zápasu si tímy podajú ruky a čo najrýchlejšie opustia hraciu plochu.

b) Play-off:

- tímy nastupujú na plochu ihneď po ukončení predchádzajúceho zápasu,
- ak sa predchádzajúci zápas skončil skôr, tímy môžu nastúpiť na plochu ihneď a využiť čas na rozcvičku,
- najneskôr v čase úradného začiatku musia byť tímy pripravené na nástup,
- nasleduje krátka rozcvička,
- na pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite ukončiť rozcvičku,
- na ďalší pokyn rozhodcov sú tímy povinné okamžite odísť na svoje hrácke lavice, pričom na ploche zostávajú len otváracie zostavy,
- ak sa zápas skončí remízou, kapitáni sa ihneď dostavia za rozhodcami a vyžrebujú si poradie na nájazdy,
- brankári ostávajú vo svojich bránkach,
- po ukončení zápasu si tímy podajú ruky a čo najrýchlejšie opustia hraciu plochu,
- vyhlásenie výsledkov bude až po finálovom zápase.

NEZNALOSŤ PROPOZÍCIÍ NEOSPRAVEDLŇUJE ŽIADNEHO ÚČASTNÍKA TURNAJA.

NA VAŠU ÚČASŤ SA TEŠÍ ORGANIZAČNÝ TÍM ORSZÁGH CUPU 2025.